

プラネタリウムのシステム更新について

弘田澄人*

Report of a partial renewal of planetarium system.

Sumito Hirota*

はじめに

川崎市青少年科学館（以下「科学館」という）は、1971年にプラネタリウム館として開館した。

開館当初は五藤光学研究所製M-2型投影機が設置され、その後1980年にGMII型投影機に更新された。さらに2012年には科学館の全面リニューアルに伴い大平技研製MEGASTAR-III FUSIONが設置された（図1）。

その後、定期点検等のメンテナンスは開発、製造者である大平技研により行われているが、定期的な保守に加え、部品等の耐用年数に応じて部分的な更新が行われてきた。

2021年は設置から10年目にあたり、約3週間の投影休止期間を設けて重点的なメンテナンスを行うとともに、プロジェクタの更新など、システムの一部を更新した。その概要を報告する。



図1. MEGASTAR-III FUSION

プラネタリウムシステムの概要

MEGASTAR-III FUSIONは1,500万個の恒星を投影する光学式投影機に加え、コンピュータグラフィックスにより星空や宇宙空間をシミュレーションするデジタル式プラネタリウムを併用している。さらにFUSIONモードという独自の機能により、風景や雲、構造物などを融合した星空の再現が可能である。

FUSIONモードでは2等星までの135個

の輝星を光学式で投影し、それよりも暗い星を8Kデジタルシステムで投影することにより、すべての恒星を個別に調光することが可能となっている。この8Kシステムは17台のハイビジョンプロジェクタによって構成されている（國司,2012）。

デジタル式プラネタリウムはステラドームプロとUNIVIEWの2種類のソフトウェアが搭載されており、1台のホストコンピュータ、2台のCGサーバ、1台のバックアップコンピュータから構成され、2台の4Kプロジェクタにより全天に映し出す。

システム更新の概要

今回のシステム更新の中心となるのは8Kシステムの更新である。それまであった17台のプロジェクタと各プロジェクタに接続された17台のコンピュータを、6台のプロジェクタと1台の映像サーバに置き換えた（図2）。

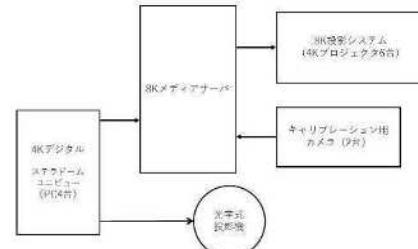


図2. システム構成の概略

プロジェクタはレーザー光源のSONY製GTZ-280（図3.）を採用した。映像サーバはFrontPictures製ScreenberryとSpaceTimeを搭載し、フェージョン番組の投影や解像度8Kの全天映像の投影が可能になった。

以前から4Kシステムで投影していたステラドームプロ及びUNIVIEWについては、従前の4台のコンピュータを引き続き使用し、CGサーバの画面をメディアサーバでキヤピチャして投影する。なお、4Kシステム

*川崎市青少年科学館（かわさき宇宙と緑の科学館） Kawasaki Municipal Science Museum



41-43.

図3. 新たに設置したプロジェクタ

で使用していた2台のプロジェクタは予備として残してあり、接続を切り替えることにより4Kデジタルプラネタリウムとして使用可能である。

更新の効果

更新前は4Kと8Kの2系統からなったデジタルシステムを8Kシステムに一本化したことで操作の簡便性と安定性が得られた。

従前の4Kシステムは南北に設置された2台のプロジェクタによって全天に映像が投影されていた。そのため、ドームスクリーン上に中心にある光学式投影機本体の影ができ、わずかだが映像の欠落部分があった。今回の更新でプロジェクタが6台になり、光学式投影機による影がなくなり映像の欠落がなくなった。ただし、スクリーン正面ではなく斜め方向に投射するため、明るさにムラが生じている。

今後の課題

現在のプラネタリウムシステムは大きな故障等はなく、安定して稼働している。しかし、設置から10年が経過し、今後、本体そのものの劣化や、部品の枯渇といった問題が起こり得る。また、技術の進歩に合わせた最適なシステムの導入等、全面的なリニューアルも視野に入れることも必要である。

引き続き、システムを安定して運用できるようメンテナンスを継続して、その機能を活かすとともに、技術開発の状況を踏まえ、中長期的な計画の元、機器の整備を行うことが求められる。

引用文献

國司眞, 2012. プラネタリウム施設のリニューアル. 川崎市青少年科学館紀要, (23) :